

# Semana 15: Integral de Superficie I

## Parametrización de una superficie. Integral de superficie. Área.

Revista de Matemática/Libros

W. Mora. "Cálculo en Varias Variables."



Las aplicaciones interactivas requieren haber instalado la aplicación gratuita Wolfram CDFPlayer  
<https://www.wolfram.com/cdf-player/>



### Contenido

15.1 Superficies parametrizadas. . . . .	1
15.2 Área de una superficie. . . . .	3
15.3 Integral sobre una superficie. . . . .	13
15.4 Ejercicios . . . . .	19
15.5 Solución de los ejercicios . . . . .	22
Licencia Creative Commons CC BY-NC-ND 4.0 . . . . .	25

## 15.1 Superficies parametrizadas.

Recordemos que un conjunto  $D \subset \mathbb{R}^2$  es *conexo* si no puede ser expresado como unión disjunta de dos conjuntos abiertos no vacíos. Intuitivamente, un conjunto conexo es un conjunto de una sola pieza.

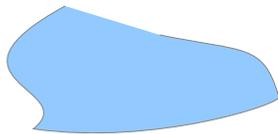


Figura 15.1: Conjunto conexo

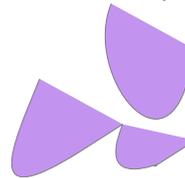


Figura 15.2: Conjunto no conexo

**Superficie parametrizada.** Sea  $D \subset \mathbb{R}^2$  un conjunto abierto y conexo. Una parametrización continua  $\mathbf{r} : D \subset \mathbb{R}^2 \rightarrow \mathbb{R}^3$ , inyectiva sobre  $D$  (excepto tal vez en la frontera de  $D$ ) se le llama "parametrización de la superficie"  $S = \mathbf{r}(D)$ . Escribimos

$$S : \mathbf{r}(u, v) = x(u, v) \hat{\mathbf{i}} + y(u, v) \hat{\mathbf{j}} + z(u, v) \hat{\mathbf{k}}, \quad (u, v) \in D.$$

**Curvas en  $S$ .** Los conjuntos  $\mathbf{r}(u_0, v)$  y  $\mathbf{r}(u, v_0)$  (con  $u_0$  y  $v_0$  fijos) son curvas de la superficie  $S$ .

**Vectores tangentes y un vector normal** Sea  $S : \mathbf{r}(u, v) = x(u, v) \hat{\mathbf{i}} + y(u, v) \hat{\mathbf{j}} + z(u, v) \hat{\mathbf{k}}$  con  $(u, v) \in D$ .  $\mathbf{r}$  es de clase  $C^1$  si  $x(u, v)$ ,  $y(u, v)$  y  $z(u, v)$  son de clase  $C^1$  (funciones continuamente diferenciables). Si  $P = (u_0, v_0, z(u_0, v_0)) \in S$ , los vectores

$$\left. \frac{\partial \mathbf{r}}{\partial u} \right|_P = \left( \frac{\partial x}{\partial u}, \frac{\partial y}{\partial u}, \frac{\partial z}{\partial u} \right) \Big|_P \quad \text{y} \quad \left. \frac{\partial \mathbf{r}}{\partial v} \right|_P = \left( \frac{\partial x}{\partial v}, \frac{\partial y}{\partial v}, \frac{\partial z}{\partial v} \right) \Big|_P$$

son vectores tangentes a las curvas  $\mathbf{r}(u_0, v)$  y  $\mathbf{r}(u, v_0)$  y decimos que estos vectores son tangentes a  $S$  en  $P$ . El vector  $\mathbf{N} = \left( \frac{\partial \mathbf{r}}{\partial u} \times \frac{\partial \mathbf{r}}{\partial v} \right) \Big|_P$  es un vector normal a  $S$  en  $P$ .

**Definición 15.1 (Superficie suave o regular).**

Sea  $D$  abierto y sea  $S$  una superficie parametrizada por  $\mathbf{r} : D \subset \mathbb{R}^2 \rightarrow \mathbb{R}^3$  de clase  $C^1$ . Decimos que  $S$  es una superficie *suave o regular* en  $(u, v)$  si  $\frac{\partial \mathbf{r}}{\partial u} \times \frac{\partial \mathbf{r}}{\partial v} \neq \mathbf{0}$ . Si  $S$  se puede partir en un número finito de elementos regulares se dice *regular a trozos*.

**Caso  $S : z = f(x, y)$** 

Una superficie suave  $S : z = f(x, y)$ ,  $(x, y) \in D$  se puede parametrizar como

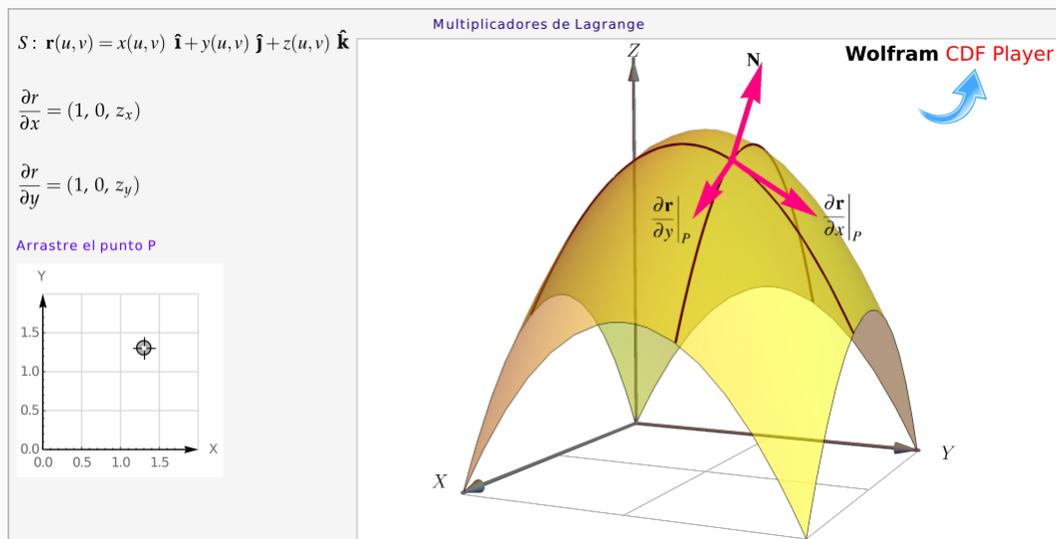
$$\mathbf{r}(x, y) = x \hat{\mathbf{i}} + y \hat{\mathbf{j}} + f(x, y) \hat{\mathbf{k}}, \quad (x, y) \in D$$

En este caso,  $\frac{\partial \mathbf{r}}{\partial x} = (1, 0, z_x)$  y  $\frac{\partial \mathbf{r}}{\partial y} = (0, 1, z_y)$  son vectores tangentes en cada punto  $(x, y)$ .

Un vector normal a la superficie  $S$  en  $P$  es

$$\mathbf{N} = \frac{\partial \mathbf{r}}{\partial x} \times \frac{\partial \mathbf{r}}{\partial y} = (-z_x, -z_y, 1) \neq \mathbf{0}.$$

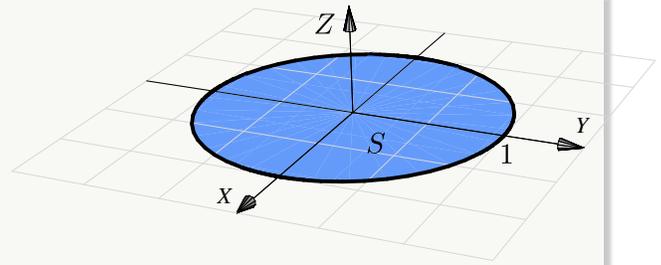
Llamamos al vector  $\mathbf{N} = \frac{\partial \mathbf{r}}{\partial x} \times \frac{\partial \mathbf{r}}{\partial y}$  el *vector normal estándar* asociado a  $\mathbf{r}$ .

**Ejemplo 15.1**

Considere la superficie  $S : x^2 + y^2 \leq 1, z = 0$ . Claramente  $S$  es el círculo de radio 1 en el plano  $XY$ , centrado en el origen.

Para describir a  $S$  podemos escribir  $S : z = 0$  en el dominio  $D = \{x^2 + y^2 \leq 1\}$ . Pero más conveniente es parametrizar  $S$  como

$$\mathbf{r}(x, y) = x \hat{\mathbf{i}} + y \hat{\mathbf{j}} + 0 \cdot \hat{\mathbf{k}}, \quad (x, y) \in D.$$



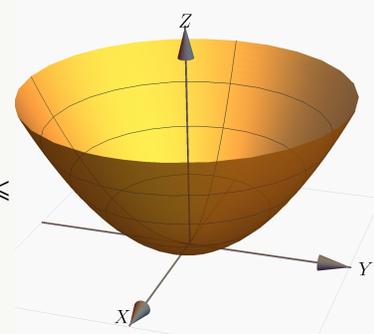
### Ejemplo 15.2

Sea  $S$  la porción del paraboloides  $z = x^2 + y^2$  entre  $z = 0$  y  $z = 1$ . Entonces  $S$  se puede parametrizar como,

$$S : \mathbf{r}(x, y) = x \hat{\mathbf{i}} + y \hat{\mathbf{j}} + (x^2 + y^2) \hat{\mathbf{k}}, \quad (x, y) \in D = \{(x, y) : x^2 + y^2 \leq 1\}$$

También,  $z = x^2 + y^2$  se podría ver como circunferencias de radio  $\sqrt{z}$ , entonces

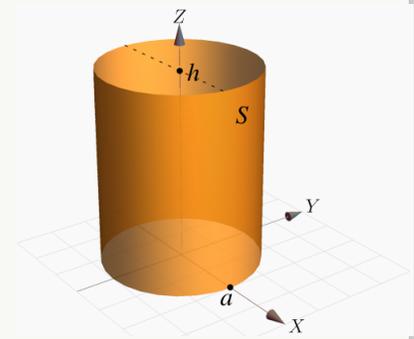
$$S : \mathbf{r}(\theta, z) = \sqrt{z} \cos \theta \hat{\mathbf{i}} + \sqrt{z} \sin \theta \hat{\mathbf{j}} + z \hat{\mathbf{k}}, \quad \theta \in [0, 2\pi[ \text{ y } z \in [0, 1].$$



### Ejemplo 15.3

Sea  $S_1 : x^2 + y^2 = a^2$ ,  $0 \leq z \leq h$ .  $S$  es el cilindro de la figura. Esta superficie se puede parametrizar como

$$\mathbf{r}(\theta, z) = a \cos \theta \hat{\mathbf{i}} + a \sin \theta \hat{\mathbf{j}} + z \hat{\mathbf{k}}, \quad \text{con } (\theta, z) \in D = [0, 2\pi[ \times [0, h].$$



## 15.2 Área de una superficie.

La idea de la definición de área de una superficie paramétrica consiste en aproximar el área de  $S$ , denotada  $A_S$ , sumando las áreas de una familia de trozos de planos tangentes, en una malla de puntos, es decir el área de los paralelogramos generados por los vectores *escalados*  $\Delta u_i \mathbf{r}_u$  y  $\Delta v_j \mathbf{r}_v$ . Luego tomados el límite cuando  $\Delta v_j \rightarrow 0$  y  $\Delta u_i \rightarrow 0$ .

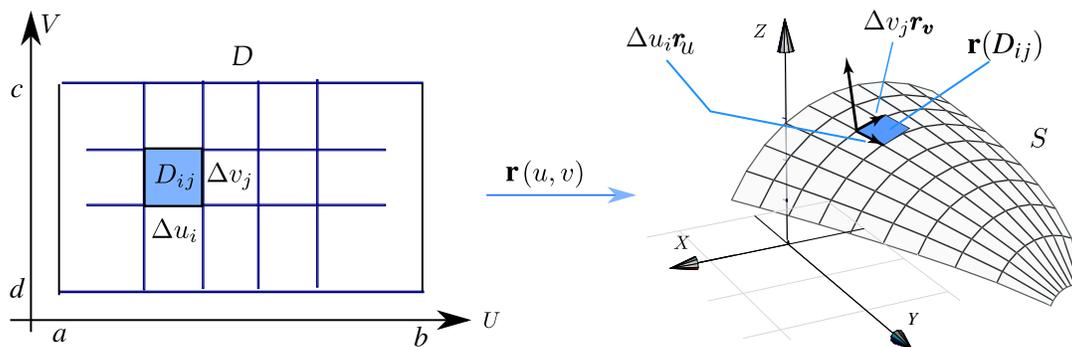
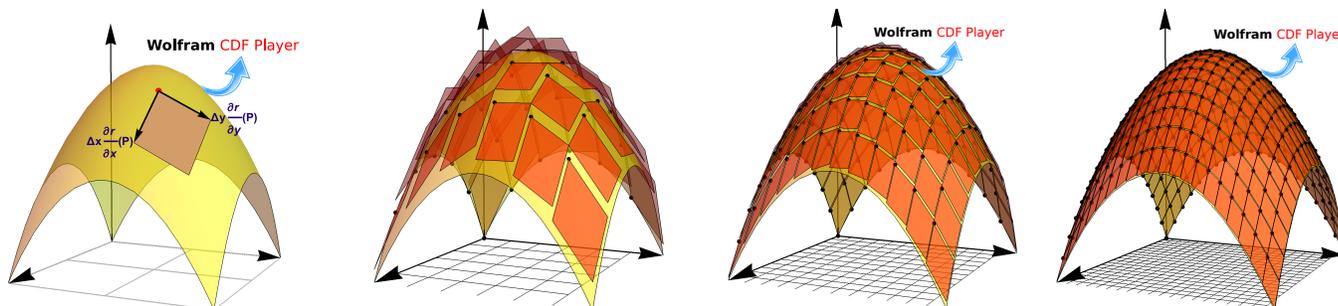


Figura 15.3: Aproximación del área de una superficie.

Consideremos el caso particular de una región rectangular. Sea  $D = [a, b] \times [c, d]$  y sea  $S$  una superficie parametrizada por  $\mathbf{r}(x, y)$  en  $D$ , con  $\mathbf{r}$  una función definida y acotada sobre  $D$ . Supongamos que  $M_D$  es una partición de  $D$  con  $n^2$  rectángulos  $D_{ij}$ . Si  $a = x_0 < x_1 < \dots < x_n = b$  y  $c = y_0 < y_1 < \dots < y_n = d$  (igualmente espaciados, es decir, si  $n \rightarrow \infty$  entonces  $\Delta x_i, \Delta y_i \rightarrow 0$ ), cada rectángulo  $D_{ij}$  tiene un vértice en  $(x_i, y_i)$ . Sea  $\Delta A_{ij}$  el área de la imagen  $\mathbf{r}(D_{ij})$ . Cada imagen  $\mathbf{r}(D_{ij})$  es aproximadamente un paralelogramo si  $\Delta x_i$  y  $\Delta y_i$  son pequeños (Figura 15.3), es decir, cada imagen  $\mathbf{r}(D_{ij})$  se puede aproximar muy bien con un trozo de plano tangente en ese punto.



En el punto  $\mathbf{r}(x_i, y_j)$  de la superficie  $S$ , el plano tangente  $T_i$  tiene ecuación vectorial

$$T_i(s, t) : \mathbf{r}(x_i, y_j) + t \mathbf{r}_x(x_i, y_j) + s \mathbf{r}_y(x_i, y_j), \text{ con } t, s \in \mathbb{R}.$$

La porción de superficie de  $S$  que es imagen de  $a$   $D_{ij}$  se puede aproximar con un paralelogramo: una porción de el plano tangente, cuyos lados son  $\Delta x_i \mathbf{r}_x(x_i, y_j)$ ,  $\Delta y_j \mathbf{r}_y(x_i, y_j)$ . Como es sabido, este paralelogramo tiene área

$$\|\Delta x_i \mathbf{r}_x(x_i, y_j) \times \Delta y_j \mathbf{r}_y(x_i, y_j)\|$$

Sacando los escalares y sumando, tenemos,  $A_S \approx \sum_{i,j=0}^n \|\mathbf{r}_x(x_i, y_j) \times \mathbf{r}_y(x_i, y_j)\| \Delta x_i \Delta y_j$  y entonces, dado que si  $n \rightarrow \infty$  entonces  $\Delta x_i, \Delta y_j \rightarrow 0$ , tenemos

$$A_S = \lim_{n \rightarrow \infty} \sum_{i,j=0}^n \|\mathbf{r}_x(p_{ij}) \times \mathbf{r}_y(p_{ij})\| \Delta x_i \Delta y_j \text{ con } p_{ij} = (x_i, y_i)$$

**Definición 15.2 (Área de una superficie).**

Sea  $S$  una superficie regular definida sobre un conjunto abierto y acotado  $D$ . Digamos que

$$S : \mathbf{r}(u, v) = x(u, v) \hat{\mathbf{i}} + y(u, v) \hat{\mathbf{j}} + z(u, v) \hat{\mathbf{k}} \quad \text{con } (u, v) \in D.$$

Entonces, si llamamos  $dS = \left\| \frac{\partial \mathbf{r}}{\partial u} \times \frac{\partial \mathbf{r}}{\partial v} \right\| dA$ , el área  $A_S$  de la superficie  $S$  es

$$A_S = \iint_S 1 \cdot dS = \iint_D \left\| \frac{\partial \mathbf{r}}{\partial u} \times \frac{\partial \mathbf{r}}{\partial v} \right\| dA$$

Si  $S = S_1 \cup \dots \cup S_m$  es la unión finita de superficies parametrizadas que se intersecan a lo sumo en curvas que forman parte de sus fronteras entonces,

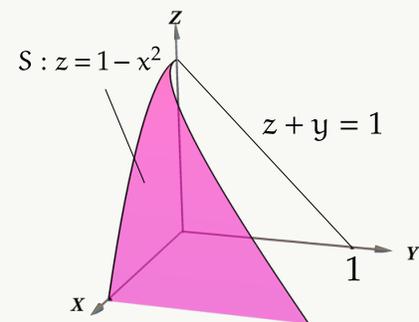
$$A_S = A_{S_1} + A_{S_2} + \dots + A_{S_k}$$

La definición 15.2 dice que debemos integrar sobre el dominio  $D$  de la parametrización  $\mathbf{r}$  de la superficie. El dominio de la parametrización puede ser la proyección ortogonal de la superficie en los planos donde se pueda proyectar. Un cilindro generado por una curva  $C$ , digamos en el plano  $XY$ , no tiene una parametrización con dominio en el plano  $XY$ , pero posiblemente si hay una parametrización con dominio en alguno de los otros dos planos cuyo dominio es su proyección.

**Ejemplo 15.4**

Considere la superficie  $S : z = 1 - x^2$  limitada por el plano  $S_1 : y + z = 1$  tal y como se muestra en la figura de la derecha.

Vamos a calcular el área de la superficie  $S$  usando dos parametrización. El dominio de la parametrización coincide con la proyección de la superficie en el plano respectivo.



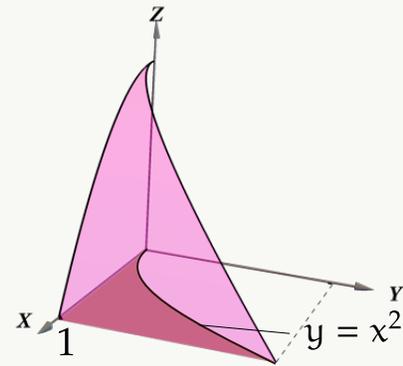
**Primera manera.** Parametrizamos  $S$ . Como  $z = 1 - x^2$ ,

$$S : \mathbf{r}(x, y) = x \hat{\mathbf{i}} + y \hat{\mathbf{j}} + (1 - x^2) \hat{\mathbf{k}} \quad \text{con } D = \{(x, y) \in \mathbb{R}^2 : 0 \leq x \leq 1 \wedge 0 \leq y \leq x^2\}$$

La superficie está limitada por el plano  $y = 1 - z$ , es decir  $y \leq 1 - z \implies y \leq x^2$ . Entonces el dominio  $D$  de la parametrización es la proyección de la superficie en el plano  $XY$ .

$$\left\| \frac{\partial \mathbf{r}}{\partial x} \times \frac{\partial \mathbf{r}}{\partial y} \right\| = \|(1, 0, -2x) \times (0, 1, 0)\| = \|(2x, 0, 1)\| = \sqrt{4x^2 + 1}$$

$$\begin{aligned}
 A_S &= \iint_S 1 \cdot dS = \iint_D \left\| \frac{\partial \mathbf{r}}{\partial u} \times \frac{\partial \mathbf{r}}{\partial v} \right\| dA \\
 &= \iint_D \sqrt{4x^2 + 1} dA \\
 &= \int_0^1 \int_0^{x^2} \sqrt{4x^2 + 1} dy dx \\
 &= \int_0^1 x^2 \sqrt{4x^2 + 1} dx \approx 0.6063
 \end{aligned}$$



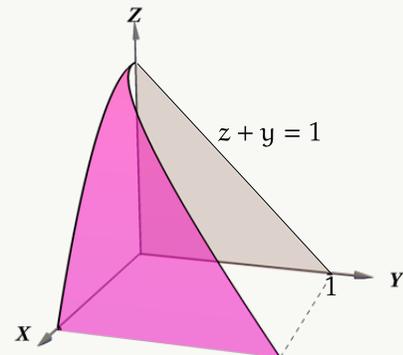
**Segunda manera.** Parametrizamos S. Como  $x = \sqrt{1-z}$ ,

$$S: \mathbf{r}(y, z) = \sqrt{1-z} \hat{\mathbf{i}} + y \hat{\mathbf{j}} + z \hat{\mathbf{k}} \quad \text{con } D = \{(y, z) \in \mathbb{R}^2 : 0 \leq z \leq 1 \wedge 0 \leq y \leq 1-z\}$$

La superficie está limitada por el plano  $y = 1 - z$ , es decir  $y \leq 1 - z$ . Entonces *el dominio D de la parametrización es la proyección de la superficie en el plano YZ.*

$$\left\| \frac{\partial \mathbf{r}}{\partial y} \times \frac{\partial \mathbf{r}}{\partial z} \right\| = \left\| (0, 1, 0) \times \left( -\frac{1}{2\sqrt{1-z}}, 0, 1 \right) \right\| = \left\| \left( 1, 0, \frac{1}{2\sqrt{1-z}} \right) \right\| = \sqrt{\frac{1}{4(1-z)} + 1}$$

$$\begin{aligned}
 A_S &= \iint_S 1 \cdot dS = \iint_D \left\| \frac{\partial \mathbf{r}}{\partial u} \times \frac{\partial \mathbf{r}}{\partial v} \right\| dA \\
 &= \iint_D \sqrt{\frac{1}{4(1-z)} + 1} dA \\
 &= \int_0^1 \int_0^{1-z} \sqrt{\frac{1}{4(1-z)} + 1} dy dz \\
 &= \int_0^1 (1-z) \sqrt{\frac{1}{4(1-z)} + 1} dz \quad (\text{No es impropia}) \\
 &= \int_0^1 \sqrt{(1-z)^2 + \frac{1-z}{4}} dz \approx 0.6063
 \end{aligned}$$



**(N)** En el ejemplo anterior, el área de la superficie se calculó con parametrizaciones cuyo dominio era la proyección de la superficie sobre los planos XY y YZ respectivamente. La proyección de la superficie sobre el plano XZ es la curva que genera el cilindro y no hay manera de parametrizar la superficie de tal manera que esta parametrización tenga como dominio una región en el plano XZ, por eso el área no se puede calcular proyectando sobre ese plano.

**Caso S :  $z = f(x, y)$** 

Si  $S : z = f(x, y)$ , una parametrización es  $\mathbf{r}(x, y) = x \hat{\mathbf{i}} + y \hat{\mathbf{j}} + z(x, y) \hat{\mathbf{k}}$  con  $(x, y) \in D$ .  $D$  es la proyección de la superficie en el plano  $XY$ .

- $\left\| \frac{\partial \mathbf{r}}{\partial x} \times \frac{\partial \mathbf{r}}{\partial y} \right\| = \sqrt{1 + z_x^2 + z_y^2}$ .
- $A_S = \iint_S 1 \cdot dS = \iint_D \sqrt{1 + z_x^2 + z_y^2} dA$

**Caso S :  $F(x, y, z) = 0$** 

Si  $S : F(x, y, z) = 0$  donde  $S$  se puede proyectar *uno a uno* sobre una región  $D$  del plano  $XY$  y si  $F$  define a  $z$  como función de  $x$  e  $y$  y si  $F_z \neq 0$  entonces  $z_x = -F_x/F_z$  y  $z_y = -F_y/F_z$  y la fórmula anterior quedaría

$$A_S = \iint_S 1 \cdot dS = \iint_D \frac{\sqrt{F_x^2 + F_y^2 + F_z^2}}{|F_z|} dA$$

**Área de una superficie–Proyectando sobre varios varios planos.**

Asumimos que  $S$  es una superficie regular y que  $F$  es continuamente diferenciable e inyectiva sobre la proyección (con interior no vacío)  $D$ .

a) **Proyectando sobre  $XY$ :** Si  $S : z = z(x, y)$  o  $S : F(x, y, z) = 0$ , con  $(x, y) \in D_{xy}$

$$A_S = \iint_{D_{xy}} \sqrt{1 + z_x^2 + z_y^2} dA \quad \text{o también} \quad A_S = \iint_{D_{xy}} \sqrt{\frac{F_x^2 + F_y^2 + F_z^2}{F_z^2}} dA \quad \text{con } F_z \neq 0 \text{ en } D_{xy}$$

b) **Proyectando sobre  $XZ$ :** Si  $S : y = y(x, z)$  o  $S : F(x, y, z) = 0$ , con  $(x, z) \in D_{xz}$

$$A_S = \iint_{D_{xz}} \sqrt{1 + y_x^2 + y_z^2} dA$$

o también

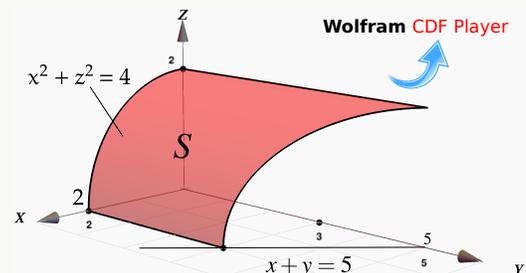
$$A_S = \iint_{D_{xz}} \sqrt{\frac{F_x^2 + F_y^2 + F_z^2}{F_y^2}} dA \quad \text{con } F_y \neq 0 \text{ en } D_{xz}$$

c) **Proyectando sobre  $YZ$ :** Si  $S : x = x(y, z)$  o  $S : F(x, y, z) = 0$ , con  $(y, z) \in D_{yz}$

$$A_S = \iint_{D_{yz}} \sqrt{1 + x_y^2 + x_z^2} dA \quad \text{o también} \quad A_S = \iint_{D_{yz}} \sqrt{\frac{F_x^2 + F_y^2 + F_z^2}{F_x^2}} dA$$

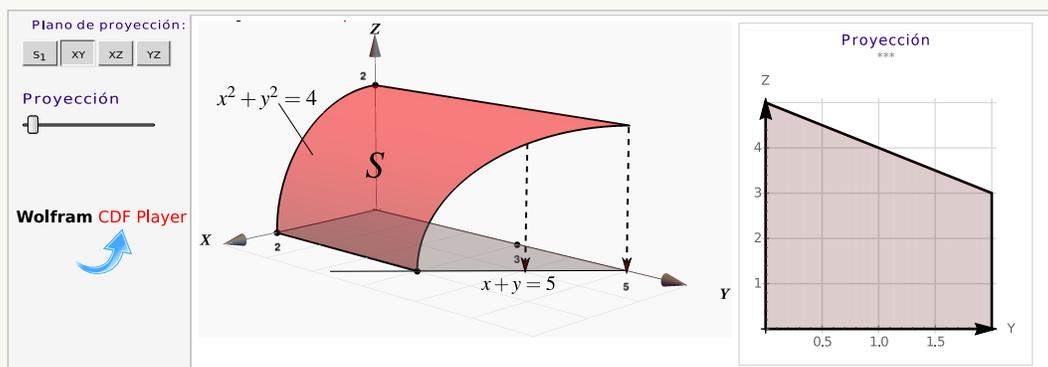
### Ejemplo 15.5

La superficie  $S$  :  $x^2 + z^2 = 4$  está en el primer octante está limitada por el plano  $x + y = 5$ , tal y como se muestra en la figura de la derecha. Plantee las integrales necesarias para calcular el área de la superficie  $S$ .



**Solución: Primera manera.** Podemos proyectar sobre el plano  $XY$ . Como  $S$  :  $x^2 + z^2 = 4$ , podemos usar la fórmula para el área con  $F(x, y, z) = x^2 + z^2 - 4$ .

$$\begin{aligned} A_S &= \iint_S 1 \cdot dS \\ &= \iint_{D_{xy}} \sqrt{\frac{F_x^2 + F_y^2 + F_z^2}{F_z^2}} dA \\ &= \iint_{D_{xy}} \sqrt{\frac{4x^2 + 0^2 + 4z^2}{4z^2}} dA \\ &= \int_0^2 \int_0^{5-x} \sqrt{\frac{16}{16 - 4x^2}} dy dx \quad (\text{Impropia}) \\ &= -4 + \lim_{\alpha \rightarrow 2^-} 10 \arcsen\left(\frac{\alpha}{2}\right) = -4 + 5\pi \end{aligned}$$

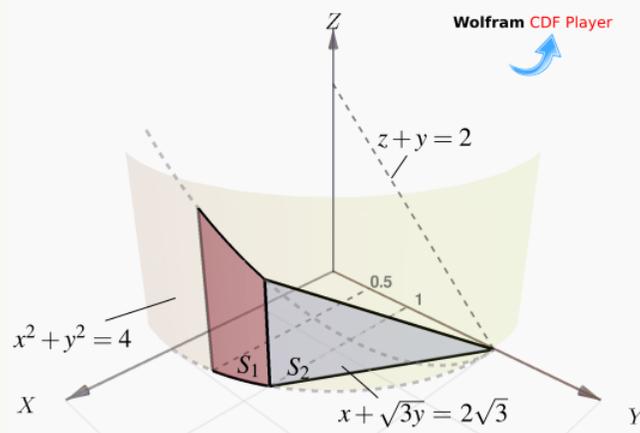


**Ejemplo 15.6 (Usando coordenadas rectangulares).**

Calcular las integrales que dan el área de la superficie

$$S = S_1 + S_2$$

tal y como se muestra en la figura de la derecha.

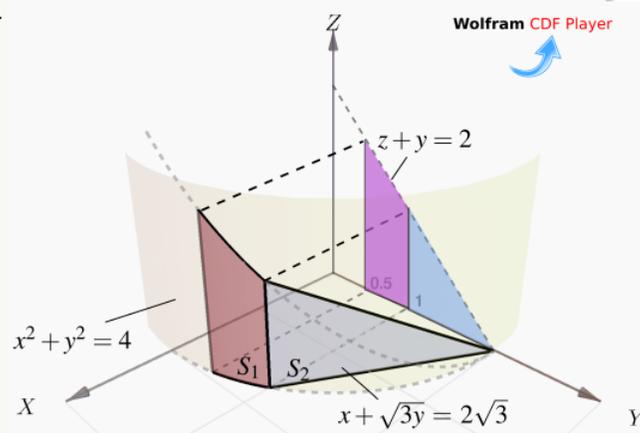


**Solución:** Podemos proyectar sobre el plano YZ. Tenemos

$$A_S = A_{S_1} + A_{S_2}$$

$$\text{y } S_1 : F(x, y, z) = x^2 + y^2 - 4 = 0.$$

La superficie  $S_2$  tiene ecuación  $x = 2\sqrt{3} - \sqrt{3}y$ .  
Entonces,



$$\begin{aligned} A_S &= \iint_{D_1} \sqrt{\frac{F_x^2 + F_y^2 + F_z^2}{F_x^2}} dA + \iint_{D_2} \sqrt{x_y^2 + x_z^2 + 1} dA \\ &= \int_{1/2}^1 \int_0^{2-y} \sqrt{\frac{4x^2 + 4y^2 + 0^2}{4x^2}} dz dy + \int_1^2 \int_0^{2-y} \sqrt{3 + 0 + 1} dz dy \\ &= \int_{1/2}^1 \int_0^{2-y} \sqrt{\frac{4(4-y^2) + 4y^2 + 0^2}{4(4-y^2)}} dz dy + \int_1^2 \int_0^{2-y} 2 dz dy \\ &= \int_{1/2}^1 \frac{4-2y}{\sqrt{4-y^2}} dy + \int_1^2 (4-2y) dy \approx 1.674 \end{aligned}$$

**Ejemplo 15.7 (Usando coordenadas rectangulares).**

Calcular el área de la superficie  $S : y + x^2 + z^2 = 4$  en el primer octante.

**Solución:** La proyección sobre  $XZ$  esta limitada por el círculo  $x^2 + z^2 = 4$  y la ecuación de la superficie es

$$S : y = 4 - x^2 - z^2.$$

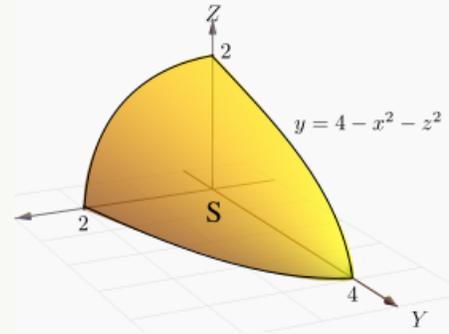


Figura 15.4: Superficie S

**Primera manera:** Proyectando sobre  $XZ$  (un cuarto de círculo) y usando coordenadas cilíndricas.

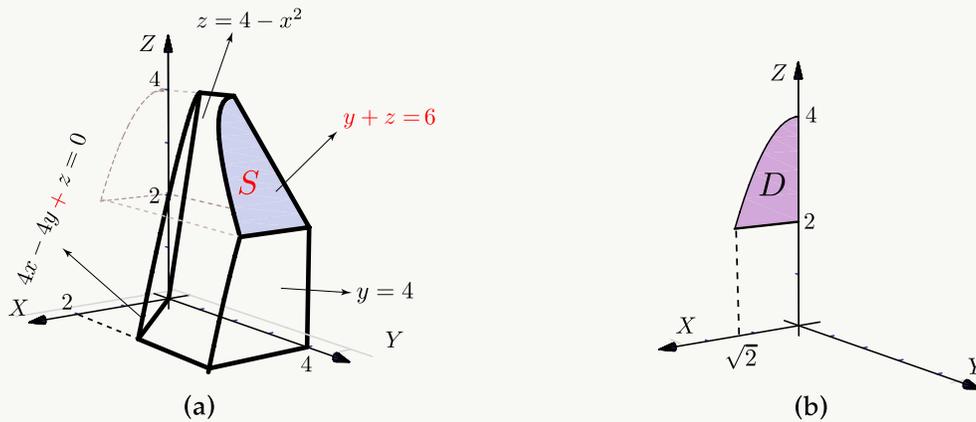
$$\begin{aligned} A_S &= \iint_{D_{xz}} \sqrt{1 + y_x^2 + y_z^2} dA \\ &= \iint_{D_{xz}} \sqrt{1 + 4x^2 + 4z^2} dA, \text{ cambio de variable: } \begin{cases} x = r \cos \theta \\ y = y \\ z = r \sin \theta, \end{cases} \\ &= \int_0^{\pi/2} \int_0^2 \sqrt{1 + 4r^2 \cos^2 \theta + 4r^2 \sin^2 \theta} r dr d\theta \\ &= \int_0^{\pi/2} \int_0^2 r \sqrt{1 + 4r^2} dr d\theta \\ &= \int_0^{\pi/2} \left. \frac{(1 + 4r^2)^{3/2}}{12} \right|_0^2 d\theta = \frac{\pi}{24} (17\sqrt{17} - 1) \approx 9.04423. \end{aligned}$$

(\*) **Segunda manera:** Podemos usar la parametrización  $\mathbf{r}(y, \theta) = \sqrt{4-y} \cos \theta \hat{\mathbf{i}} + y \hat{\mathbf{j}} + \sqrt{4-y} \sin \theta \hat{\mathbf{k}}$  con  $y \in [0, 4]$  y  $\theta \in [0, \pi/2]$ .

$$\begin{aligned} A_S &= \iint_D \left\| \frac{\partial \mathbf{r}}{\partial y} \times \frac{\partial \mathbf{r}}{\partial \theta} \right\| dy d\theta \\ &= \int_0^{\pi/2} \int_0^4 \sqrt{17/4 - y} dy d\theta \\ &= \frac{\pi}{24} (17\sqrt{17} - 1) \end{aligned}$$

**Ejemplo 15.8**

Calcular el área de la superficie  $S : y + z = 6$  tal y como se ve en la figura (a).



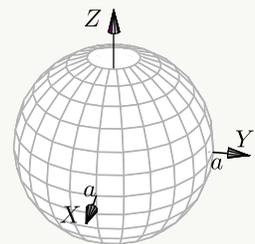
**Solución:** Como  $S : y(x, z) = 6 - z$ , usamos la parametrización  $\mathbf{r}(x, z) = x \hat{\mathbf{i}} + (6 - z) \hat{\mathbf{j}} + z \hat{\mathbf{k}}$  sobre la región  $D$  definida por  $x \in [0, \sqrt{2}]$  y  $2 \leq z \leq 4 - x^2$ . Entonces  $y_x = 0$  y  $y_z = -1$ . La proyección sobre  $D_{xz}$  se ve en la figura (b).

$$\begin{aligned} A_S &= \iint_{D_{xz}} \sqrt{1 + y_x^2 + y_z^2} \, dA \\ &= \int_0^{\sqrt{2}} \int_2^{4-x^2} \sqrt{2} \, dz dx \\ &= \int_0^{\sqrt{2}} \sqrt{2}(2 - x^2) \, dx = \frac{8}{3} \end{aligned}$$

### Ejemplo 15.9

Calcular el área de la superficie de la esfera  $S : x^2 + y^2 + z^2 = a^2$ .

**Solución:** Vamos a calcular de dos maneras, parametrizando con coordenadas esféricas y parametrizando con coordenadas rectangulares (más complicado).



Usamos la parametrización  $\mathbf{r}(x, y) = x \hat{\mathbf{i}} + y \hat{\mathbf{j}} + \sqrt{a^2 - x^2 - y^2} \hat{\mathbf{k}}$ . Solo vamos a calcular el área de la parte superior de la esfera. El área total la obtenemos multiplicando por dos.

$$\begin{aligned} \bullet z_x &= -\frac{x}{\sqrt{a^2 - x^2 - y^2}} \\ \bullet z_y &= -\frac{y}{\sqrt{a^2 - x^2 - y^2}} \end{aligned} \quad \Rightarrow \quad A_S = 2 \iint_D \sqrt{1 + z_x^2 + z_y^2} \, dA = 2 \iint_D \sqrt{1 + \frac{x^2 + y^2}{a^2 - x^2 - y^2}} \, dA$$

Conviene hacer cambio de variable y usar coordenadas polares. Observe que las derivadas se indefinen en la frontera del círculo (si  $r = a$ ). La integral se calcula desde 0 hasta  $r = \epsilon$  con  $0 < \epsilon < a$ .

Al final hacemos  $\epsilon \rightarrow a$ .

$$\begin{aligned} A_S &= 2 \iint_D \sqrt{1 + \frac{x^2 + y^2}{a - x^2 - y^2}} dA \\ &= 2 \int_0^{2\pi} \int_0^\epsilon \frac{a}{\sqrt{a^2 - r^2}} r dr d\theta \text{ si } ; \epsilon \rightarrow a \text{ (integral impropia!)} \\ &= 2 \int_0^{2\pi} a^2 d\theta = 4a^2\pi \end{aligned}$$

- Para calcular  $\int_0^\epsilon \frac{a}{\sqrt{a^2 - r^2}} r dr$  hacemos  $u = a^2 - r^2$ ,  $du = -2r dr$ . Queda

$$-\frac{1}{2} \int_{a^2}^{a^2 - \epsilon^2} \frac{a}{\sqrt{u}} du = -\frac{a}{2} \frac{\sqrt{u}}{1/2} \Big|_{a^2}^{a^2 - \epsilon^2} = a^2 - a\sqrt{a^2 - \epsilon^2} \rightarrow a^2 \text{ si } \epsilon \rightarrow a.$$

**Nota:** Observe que  $A_S$  también se pudo calcular con  $A_S = \iint_D \frac{\sqrt{F_x^2 + F_y^2 + F_z^2}}{|F_z|} dA$ . En este caso

$F(x, y, z) = x^2 + y^2 + z^2 - a^2 = 0$ . Puesto que esta fórmula solo se puede usar si la proyección es *uno a uno* con la superficie, solo podemos considerar la parte superior de la esfera. Pasando a cilíndricas, la integral queda igual al cálculo anterior.

(\*) **Segunda manera: Coordenadas esféricas.** La esfera la podemos parametrizar con coordenadas esféricas,

$$S : \mathbf{r}(\theta, \varphi) = a \sin \varphi \cos \theta \hat{\mathbf{i}} + a \sin \varphi \sin \theta \hat{\mathbf{j}} + a \cos \varphi \hat{\mathbf{k}}, \text{ con } (\theta, \varphi) \in D = [0, 2\pi] \times [0, \pi]$$

$$\begin{aligned} \bullet \frac{\partial \mathbf{r}}{\partial \theta} &= (-a \sin \theta \sin \varphi, a \cos \theta \sin \varphi, 0) \\ \bullet \frac{\partial \mathbf{r}}{\partial \varphi} &= (a \cos \theta \cos \varphi, a \cos \varphi \sin \theta, -a \sin \varphi) \end{aligned} \quad \Rightarrow \quad \left\| \frac{\partial \mathbf{r}}{\partial \theta} \times \frac{\partial \mathbf{r}}{\partial \varphi} \right\| = a^2 \sin \varphi$$

$$A_S = \iint_D \left\| \frac{\partial \mathbf{r}}{\partial \theta} \times \frac{\partial \mathbf{r}}{\partial \varphi} \right\| d\varphi d\theta = \int_0^{2\pi} \int_0^\pi a^2 \sin \varphi d\varphi d\theta = 4a^2\pi.$$

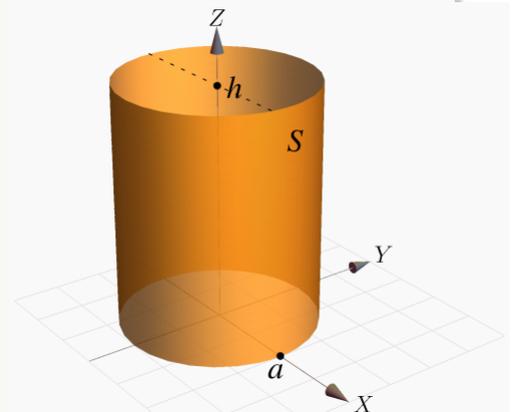
### Ejemplo 15.10 (Usando una parametrización de S).

Calcular el área del cilindro  $x^2 + y^2 = a^2$  de altura  $h$ , es decir  $0 \leq z \leq h$ .

**Solución:** Como ya vimos, la parametrización de esta superficie es

$$\mathbf{r}(\theta, z) = a \cos \theta \hat{\mathbf{i}} + a \sin \theta \hat{\mathbf{j}} + z \hat{\mathbf{k}}, \quad (\theta, z) \in D = [0, 2\pi] \times [0, h].$$

Luego,



- $\mathbf{r}_\theta = (-a \operatorname{sen} \theta, a \operatorname{cos} \theta, 0)$
- $\mathbf{r}_z = (0, 0, 1)$
- $\left\| \frac{\partial \mathbf{r}}{\partial \theta} \times \frac{\partial \mathbf{r}}{\partial z} \right\| = \|(a \operatorname{cos} \theta, a \operatorname{sen} \theta, 0)\| = a.$

Entonces,

$$A_S = \iint_D \left\| \frac{\partial \mathbf{r}}{\partial \theta} \times \frac{\partial \mathbf{r}}{\partial z} \right\| dz d\theta = \int_0^{2\pi} \int_0^h a dz d\theta = 2h\pi a.$$

## 15.3 Integral sobre una superficie.

### Definición 15.3

Sea  $D$  un conjunto abierto y medible y  $S$  una superficie regular parametrizada por la función  $\mathbf{r}(u, v)$ , de clase  $C^1$  en  $\bar{D} = \operatorname{interior}(D) \cup \partial D$ , donde  $(u, v) \in D$ , de modo que  $\left\| \frac{\partial \mathbf{r}}{\partial u} \times \frac{\partial \mathbf{r}}{\partial v} \right\| > 0$  para todo  $(u, v) \in D$ , y  $\mathbf{r}$  es una biyección entre  $D$  y  $S$ .

Sea  $f(x, y, z)$  una función definida y acotada sobre  $\bar{S}$ . Se define la integral de superficie de  $f$  sobre  $S$  por

$$\iint_S f(x, y, z) dS = \iint_D f(\mathbf{r}(u, v)) \left\| \frac{\partial \mathbf{r}}{\partial u} \times \frac{\partial \mathbf{r}}{\partial v} \right\| dA.$$

Si  $S = S_1 \cup \dots \cup S_m$  es la unión finita de superficies parametrizadas que se intersecan a lo sumo en curvas que forman parte de sus fronteras entonces,

$$\iint_S g(x, y, z) dS = \sum_i^m \iint_{S_i} g(x, y, z) dS$$

### Integral de superficie con coordenadas rectangulares.

#### Caso $S : z = f(x, y)$

Si  $S : z = f(x, y)$  con  $f$  de clase  $C^1$  sobre  $\bar{D}$ .

Se puede parametrizar  $S$  con  $\mathbf{r}(x, y) = x \hat{\mathbf{i}} + y \hat{\mathbf{j}} + z(x, y) \hat{\mathbf{k}}$  con  $(x, y) \in D$ . Entonces

$$\iint_S g(x, y, z) dS = \iint_D g(x, y, z(x, y)) \sqrt{1 + z_x^2 + z_y^2} dA.$$

**Integral superficie–Proyectando sobre varios planos.**

Asumimos que  $S$  es una superficie regular y que  $F$  es continuamente diferenciable e inyectiva sobre la proyección  $D$  (un conjunto con interior no vacío)

a) **Proyectando sobre XY:** Si  $S : z = z(x, y)$  o  $S : F(x, y, z) = 0$ , con  $(x, y) \in D_{xy}$

$$\iint_S g(x, y, z) \, dS = \iint_{D_{xy}} g(x, y, z(x, y)) \sqrt{1 + z_x^2 + z_y^2} \, dA,$$

o, en “versión implícita”,

$$\iint_S g(x, y, z) \, dS = \iint_{D_{xy}} g(x, y, z(x, y)) \sqrt{\frac{F_x^2 + F_y^2 + F_z^2}{F_z^2}} \, dA$$

b) **Proyectando sobre XZ:** Si  $S : y = y(x, z)$  o  $S : F(x, y, z) = 0$ , con  $(x, z) \in D_{xz}$

$$\iint_S g(x, y, z) \, dS = \iint_{D_{xz}} g(x, y(x, z), z) \sqrt{1 + y_x^2 + y_z^2} \, dA$$

o, en “versión implícita”,

$$\iint_S g(x, y, z) \, dS = \iint_{D_{xz}} g(x, y(x, z), z) \sqrt{\frac{F_x^2 + F_y^2 + F_z^2}{F_y^2}} \, dA$$

c) **Proyectando sobre YZ:** Si  $S : x = x(y, z)$  o  $S : F(x, y, z) = 0$ , con  $(y, z) \in D_{yz}$

$$\iint_S g(x, y, z) \, dS = \iint_{D_{yz}} g(x(y, z), y, z) \sqrt{1 + x_y^2 + x_z^2} \, dA$$

o, en “versión implícita”,

$$\iint_S g(x, y, z) \, dS = \iint_{D_{yz}} g(x(y, z), y, z) \sqrt{\frac{F_x^2 + F_y^2 + F_z^2}{F_x^2}} \, dA$$

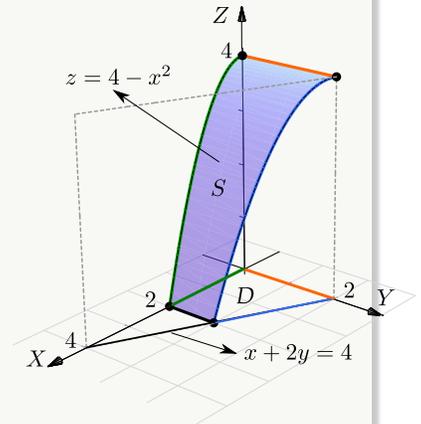
**Ejemplo 15.11**

Calcular la integral de superficie  $\iint_S \frac{z+x^2}{\sqrt{1+4x^2}} dS$  con  $S$  la porción de la superficie  $z = 4 - x^2$  limitada por el plano  $x + 2y = 4$ , como se muestra en la figura

**Solución:** En coordenadas rectangulares,

$$\sqrt{1+z_x^2+z_y^2} = \sqrt{1+4x^2}$$

$$\begin{aligned} \iint_S \frac{z+x^2}{\sqrt{1+4x^2}} dS &= \iint_D \frac{4-x^2+x^2}{\sqrt{1+4x^2}} \sqrt{1+4x^2} dA \\ &= \int_0^2 \int_0^{2-x/2} 4 dy dx = 12. \end{aligned}$$

**Ejemplo 15.12 (Integrando sobre YZ).**

Calcular la integral de superficie  $\iint_S 2xyz dS$  con  $S$  la parte del plano  $y = x$  limitado por  $z = x^2 + y^2$ , como se muestra en la figura.

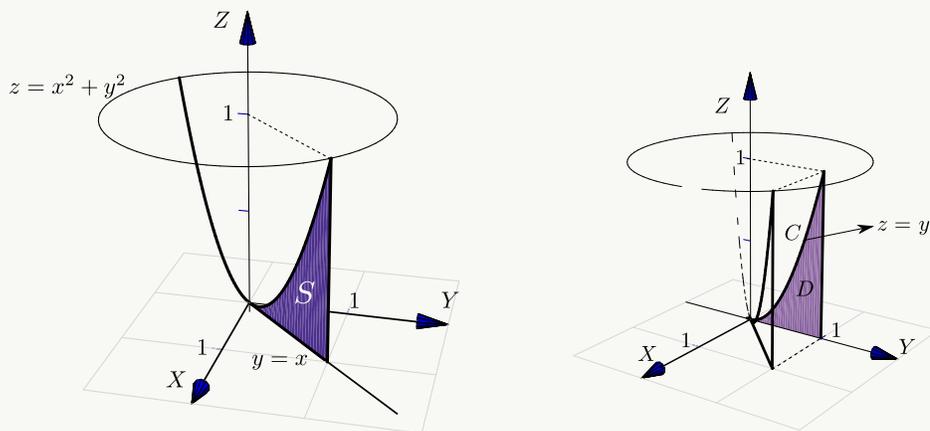


Figura 15.5: Superficie  $S$

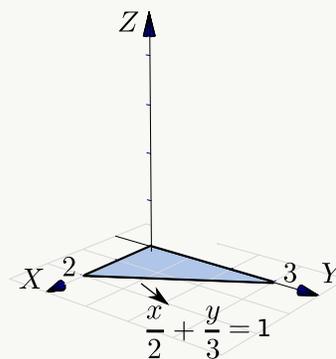
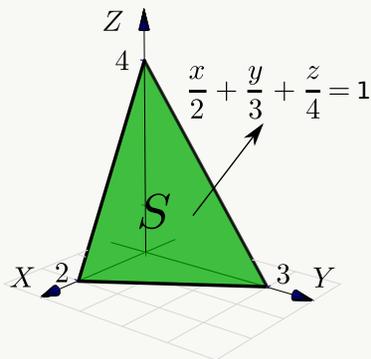
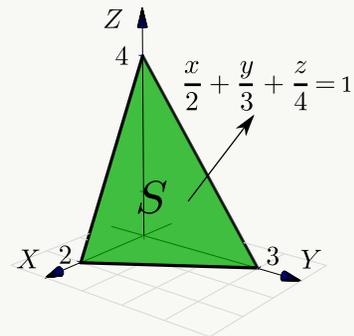
**Solución:** La superficie  $S$  solo se puede proyectar en los planos  $XZ$  o en  $YZ$ . La curva  $C$  de la proyección en el plano  $YZ$  se obtiene como la intersección del plano y el paraboloide:  $C: y = x \cap z = x^2 + y^2 \implies C: z = 2y^2$ .

Como proyectamos en  $YZ$ , entonces  $S: x = y$  y  $\sqrt{1+x_y^2+x_z^2} = \sqrt{2}$ . Luego,

$$\begin{aligned} \iint_S 2xyz \, dS &= \iint_D 2xyz \sqrt{1 + x_y^2 + x_z^2} \, dA \\ &= \int_0^1 \int_0^{2y^2} 2y^2 z \sqrt{2} \, dz \, dy \\ &= 4\sqrt{2}/7 \end{aligned}$$

**Ejemplo 15.13**

Calcular la integral de superficie  $\iint_S z + 2x + \frac{4}{3}y \, dS$  con  $S$  la parte del plano  $\frac{x}{2} + \frac{y}{3} + \frac{z}{4} = 1$  situada en el primer octante.



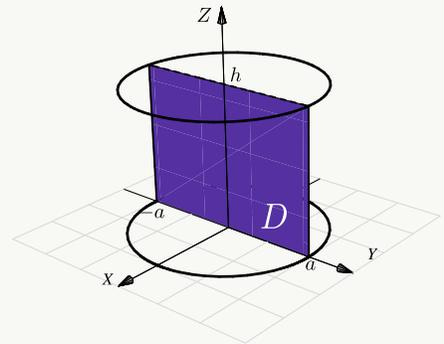
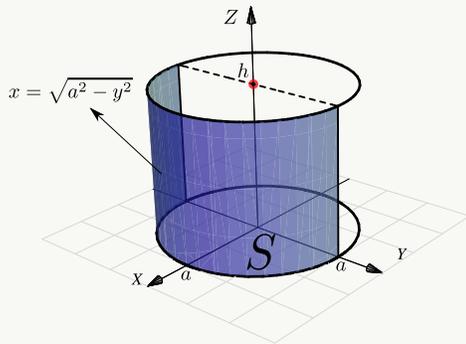
**Solución:** Como  $S : z = 4 - 2x - \frac{4}{3}y$  entonces  $\sqrt{1 + z_x^2 + z_y^2} = \sqrt{61}/3$ . Las variables de integración son  $x$  e  $y$  así que debemos sustituir  $z$  en el integrando,

$$\begin{aligned} \iint_S z + 2x + 4/3y \, dS &= \iint_D (z + 2x + 4/3y) \sqrt{1 + z_x^2 + z_y^2} \, dA \\ &= \int_0^2 \int_0^{3-3x/2} \left( 4 - 2x - \frac{4}{3}y + 2x + \frac{4}{3}y \right) \frac{\sqrt{61}}{3} \, dy \, dx \\ &= \int_0^2 \int_0^{3-3x/2} 4 \frac{\sqrt{61}}{3} \, dy \, dx = 4\sqrt{61}. \end{aligned}$$

**Ejemplo 15.14**

Sea  $a > 0$  y sea  $I = \iint_S \frac{1}{a^2 + z^2} dS$  con  $S$  el cilindro  $x^2 + y^2 = a^2$  limitado por los planos  $z = 0$  y  $z = h > 0$ .

- a.) Calcular  $I$  usando coordenadas rectangulares,  $S : x = \sqrt{a^2 - y^2}$ .
- b.) Calcular  $I$  usando la parametrización  $S_1 : \mathbf{r}(\theta, z) = a \cos \theta \hat{\mathbf{i}} + a \sin \theta \hat{\mathbf{j}} + z \hat{\mathbf{k}}$ ,  $(\theta, z) \in D = [-\pi/2, \pi/2] \times [0, h]$ .

**Solución:**

- a.) Proyectando sobre  $YZ$ ,  $S : x = \sqrt{a^2 - y^2}$ . En este caso,  $\sqrt{1 + x_y^2 + x_z^2} = \frac{a}{\sqrt{a^2 - y^2}}$

$$\begin{aligned} \iint_S \frac{1}{a^2 + z^2} dS &= \iint_D \frac{1}{a^2 + z^2} \frac{a}{\sqrt{a^2 - y^2}} dy dz \\ &= \int_{-a}^a \frac{a}{\sqrt{a^2 - y^2}} dy \int_0^h \frac{1}{a^2 + z^2} dz \quad (\text{la primera integral es impropia}), \\ &= \lim_{\epsilon \rightarrow 0^+} a \arcsen\left(\frac{y}{a}\right) \Big|_{-a+\epsilon}^{a-\epsilon} \cdot \frac{1}{a} \arctan\left(\frac{z}{a}\right) \Big|_0^h = \left(a \frac{\pi}{2} + a \frac{\pi}{2}\right) \frac{1}{a} \arctan\left(\frac{h}{a}\right). \end{aligned}$$

- b.) En este caso, esta es la manera fácil. Usando la parametrización uno-uno

$$\mathbf{r}(\theta, z) = a \cos \theta \hat{\mathbf{i}} + a \sin \theta \hat{\mathbf{j}} + z \hat{\mathbf{k}}, \quad (\theta, z) \in D = [-\pi/2, \pi/2] \times [0, h].$$

- $\mathbf{r}_\theta = (-a \sin \theta, a \cos \theta, 0)$
- $\mathbf{r}_z = (0, 0, 1)$
- $\left\| \frac{\partial \mathbf{r}}{\partial \theta} \times \frac{\partial \mathbf{r}}{\partial z} \right\| = \|(a \cos \theta, a \sin \theta, 0)\| = a.$

$$\iint_S \frac{1}{a^2 + z^2} dS = \iint_D \frac{1}{a^2 + z^2} \left\| \frac{\partial \mathbf{r}}{\partial \theta} \times \frac{\partial \mathbf{r}}{\partial z} \right\| dz d\theta = \int_{-\pi/2}^{\pi/2} \int_0^h \frac{a}{a^2 + z^2} dz d\theta = \pi \arctan\left(\frac{h}{a}\right).$$

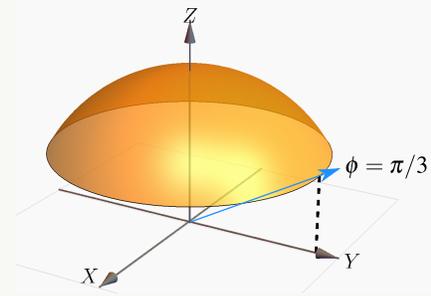
Note que usando esta parametrización no tenemos problemas de singularidades.

### Ejemplo 15.15

Calcule la integral de superficie

$$I = \iint_S \ln z \, dS$$

con  $S$  el casquete de esfera  $x^2 + y^2 + z^2 = 1$ ,  $\frac{1}{2} \leq z \leq 1$ .



#### Solución:

En coordenadas rectangulares  $S : z = \sqrt{1 - x^2 - y^2}$ , con  $z \in [1/2, 1]$ . Entonces la proyección sobre el plano  $XY$  es el círculo de ecuación  $x^2 + y^2 = 3/4$ . Las variables de integración son  $x$  e  $y$  así que debemos sustituir  $z$  en el integrando,

$$\begin{aligned} \iint_S \ln z \, dS &= \iint_D \ln(z) \sqrt{1 + z_x^2 + z_y^2} \, dA \\ &= \iint_D \log\left(\sqrt{1 - x^2 - y^2}\right) \sqrt{1 + \frac{x^2 + y^2}{1 - x^2 - y^2}} \, dA, \quad (\text{pasamos a polares}), \\ &= \int_0^{2\pi} \int_0^{\sqrt{3/4}} \frac{\sqrt{3/4} \log(\sqrt{1-r^2})}{\sqrt{1-r^2}} r \, dr \, d\theta \quad (\text{usamos la sustitución } u^2 = 1 - r^2), \\ &= \pi (\ln 2 - 1) \quad (\text{la integral es impropia, se calcula con } u \rightarrow 0). \end{aligned}$$

• Otra manera es usar una parametrización del casquete de la esfera basada en coordenadas esféricas. Observe que los parámetros son  $\theta$  y  $\varphi$ . En este caso,  $\rho = 1$ .

$$\begin{cases} x = \cos \varphi \cos \theta \\ y = \cos \varphi \sin \theta \\ z = \sin \varphi \end{cases} \implies \mathbf{r}(\theta, \varphi) = (\cos \varphi \cos \theta, \cos \varphi \sin \theta, \sin \varphi), \quad (\theta, \varphi) \in [0, 2\pi] \times [0, \pi/3].$$

El valor  $\varphi = \pi/3$  se obtiene de resolver  $z = 1 \cdot \cos \varphi = \frac{1}{2}$ . Luego,

- $\mathbf{r}_\theta = (-\sin \theta \sin \varphi, \cos \theta \sin \varphi, 0)$
- $\mathbf{r}_\varphi = (\cos \theta \cos \varphi, \cos \theta \sin \varphi, -\sin \varphi)$
- $\left\| \frac{\partial \mathbf{r}}{\partial \theta} \times \frac{\partial \mathbf{r}}{\partial \varphi} \right\| = \sin \varphi > 0$  en  $[0, \pi/3]$ ,

Las variables de integración son  $\varphi$  y  $\theta$ , así que debemos sustituir  $z$  en el integrando. Para resolver la integral se hace la sustitución  $u = \cos \varphi$ ,

$$\iint_S \ln z \, dS = \int_0^{2\pi} \int_0^{\pi/3} \ln(\cos \varphi) \sin \varphi \, d\varphi \, d\theta = - \int_0^{2\pi} \int_1^{\cos \pi/3} \ln(u) \, du \, d\theta = \pi (\ln 2 - 1)$$

- También podemos usar otra parametrización: Como  $S : x^2 + y^2 = 1 - z^2$ , con  $\frac{1}{2} \leq z \leq 1$ ; podemos parametrizar el casquete como

$$\mathbf{r}(z, \theta) = \sqrt{1 - z^2} \cos t \, \hat{\mathbf{i}} + \sqrt{1 - z^2} \sin t \, \hat{\mathbf{j}} + z \, \hat{\mathbf{k}} \text{ con } \frac{1}{2} \leq z \leq 1 \text{ y } \theta \in [0, 2\pi].$$

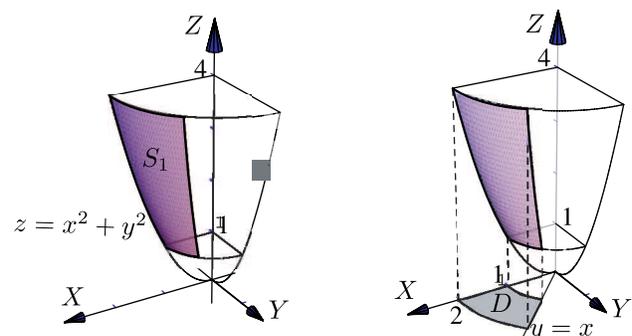
- $\left\| \frac{\partial \mathbf{r}}{\partial z} \times \frac{\partial \mathbf{r}}{\partial \theta} \right\| = \left\| (-\sqrt{1 - z^2} \cos t, -\sqrt{1 - z^2} \sin t, -z) \right\| = 1$

En este caso las variables de integración son  $z$  y  $\theta$  así que no hay nada que sustituir en la integral,

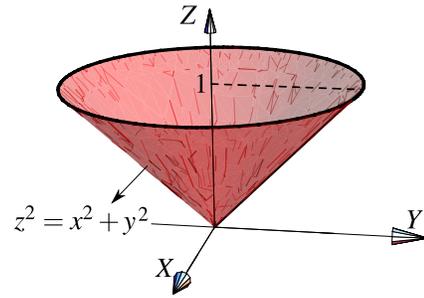
$$\iint_S \ln z \, dS = \int_0^{2\pi} \int_{1/2}^1 \ln(z) \cdot 1 \, dz \, d\theta = \pi (\ln 2 - 1)$$

## 15.4 Ejercicios

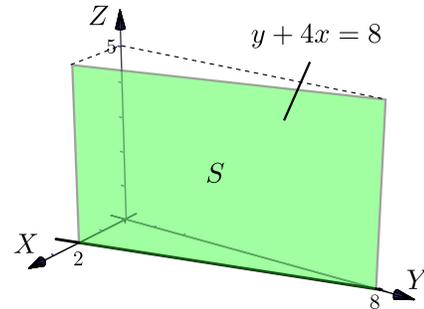
- 15.4.1** Determine el área de la superficie  $S$  de ecuación  $z = x^2 + y^2$  que se encuentra limitada por los planos  $z = 4$ ,  $z = 1$ ,  $y = x$  y el plano  $y = 0$ , tal y como se muestra en la figura



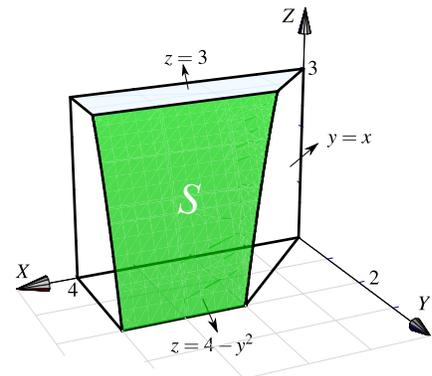
- Ⓡ 15.4.2 Sea  $S$  la superficie del cono  $z^2 = x^2 + y^2$  comprendida entre  $z = 0$  y  $z = 1$ . Usando integral de superficie, calcular el área de la superficie  $S$ .



- Ⓡ 15.4.3 Calcule  $\iint_S x^2 - 2y + z \, dS$  donde  $S$  es la superficie de la figura.



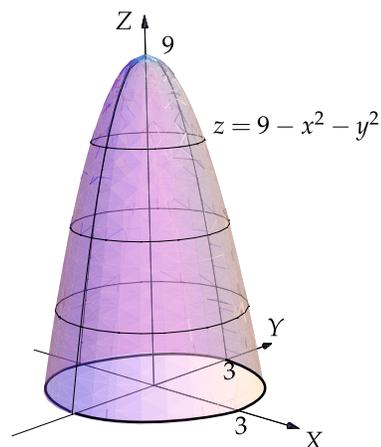
- Ⓡ 15.4.4 Sea  $S$  la porción de superficie de ecuación  $z = 4 - y^2$  limitada por las superficies  $z = 3$ ,  $x = 4$ ,  $z = 0$  y  $x = y$ , tal y como se muestra en la figura de la derecha. Calcular  $\iint_S (2xy + z + 1) \, dS$



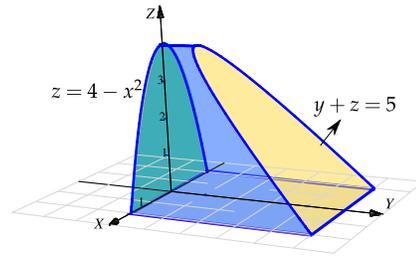
- Ⓡ 15.4.5 Calcule la integral de superficie

$$\iint_S (x^2 + y^2 + z) \, dS$$

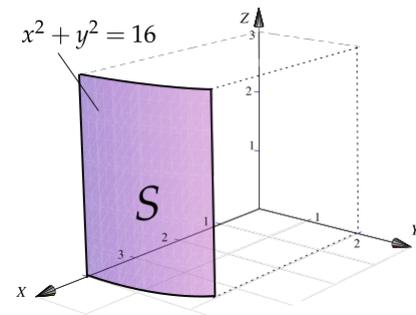
donde  $S$  es la superficie de ecuación  $z = 9 - x^2 - y^2$ , limitada por el plano  $z = 0$  tal y como se muestra en la figura a la derecha.



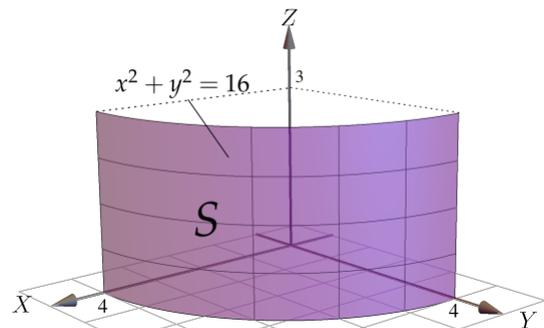
- Ⓡ **15.4.6** Sea  $E$  el sólido que se muestra en la figura a la derecha y sea  $S$  la frontera de  $E$ , es decir,  $S = \partial E$ . Calcule  $\iint_S xy(z+1) dS$



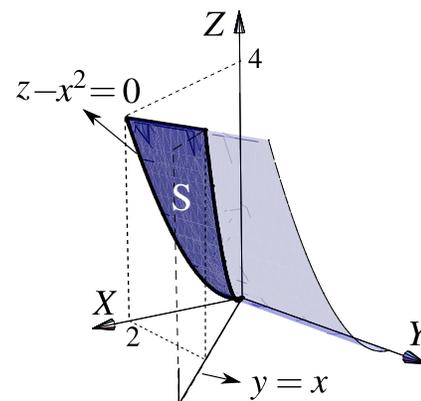
- Ⓡ **15.4.7** Calcule el área de la superficie  $S$  tal y como se muestra en la figura a la derecha.



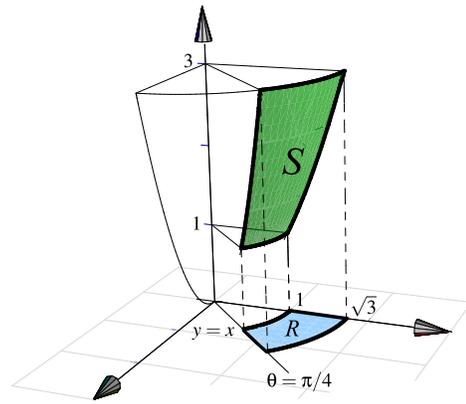
- Ⓡ **15.4.8** Calcule el área de la superficie  $S$  tal y como se muestra en la figura a la derecha.



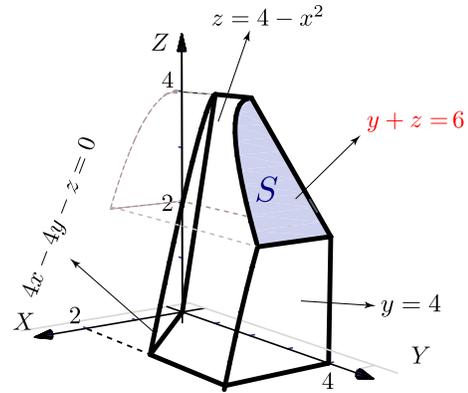
- Ⓡ **15.4.9** La superficie  $S$  es el trozo del cilindro  $z - x^2 = 0$  que está limitado por los planos  $y = 0$ ,  $y = x$  y  $z = 4$ , en el primer octante. La Superficie  $S$  se muestra en la figura que sigue. Calcule el área de  $S$ .



- R 15.4.10** Determine el área de la superficie  $S$  de ecuación  $z = x^2 + y^2$  que se encuentra limitada por los planos  $z = 1$ ,  $z = 3$ ,  $y = x$  y el plano  $x = 0$ , tal y como se muestra en la figura.



- R 15.4.11** Calcule el área de la superficie  $S$  tal y como se muestra en la figura a la derecha.



## 15.5 Solución de los ejercicios

- 15.4.1** **R** Vamos a proyectar sobre el plano  $xy$ . Como se ve en la figura, la proyección está entre los círculos  $x^2 + y^2 = 1$  y  $x^2 + y^2 = 2$  con  $0 \leq \theta \leq \pi/4$ . Entonces

$$\begin{aligned}
 A_S &= \iint_D \sqrt{1 + z_x^2 + z_y^2} \, dA \\
 &= \iint_D \sqrt{1 + 4x^2 + 4y^2} \, dydx \\
 &= \int_0^{\pi/4} \int_1^2 \sqrt{4r^2 + 1} \, r \, drd\theta, \quad (\text{sustitución: } u = 4r^2 + 1) \\
 &= \frac{(-5\sqrt{5} + 17\sqrt{17})\pi}{48}
 \end{aligned}$$

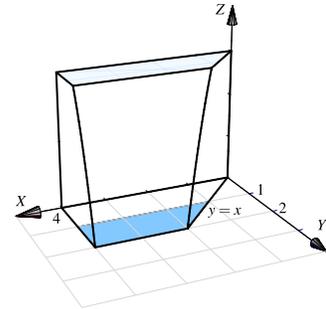
- 15.4.2** **R** el círculo  $x^2 + y^2 = 1$ .

$$d\mathbf{S} = \sqrt{z_x^2 + z_y^2 + 1} \, dA = \sqrt{\frac{x^2}{x^2 + y^2} + \frac{y^2}{x^2 + y^2} + 1} \, dA$$

$$A_S = \iint_S dS = \int_0^{2\pi} \int_0^1 \sqrt{2}r \, dr \, d\theta = \pi\sqrt{2}.$$

15.4.3  15.4.4   Proyectamos sobre XY.

$$\begin{aligned} \iint_S (2xy + z + 1) \, dS &= \int_1^2 \int_y^4 (2xy + z + 1)\sqrt{4y^2 + 1} \, dx \, dy \\ &= \int_1^2 \int_y^4 (2xy + 4 - y^2 + 1)\sqrt{4y^2 + 1} \, dx \, dy \end{aligned}$$

15.4.5   Proyectando sobre XY, tenemos  $S : 9 - x^2 - y^2$ . Usando coordenadas polares queda

$$\iint_S (x^2 + y^2 + z) \, dS = \int_0^{2\pi} \int_0^3 9r\sqrt{4r^2 + 1} \, dr \, d\theta$$

15.4.6    $S = S_1 + S_2 + S_3 + S_4$  donde  $S_1 : y + z = 5$ ,  $S_2 : 4 - x^2$ ,  $S_3 : z = 0$ , y  $S_4 : y = 0$ .

$$\iint_S xy(z + 1) \, dS = \iint_{S_1} xy(z + 1) \, dS + \iint_{S_2} xy(z + 1) \, dS + \iint_{S_3} xy(z + 1) \, dS + \iint_{S_4} xy(z + 1) \, dS$$

Ahora elegimos los planos de proyección para cada superficie.

a.) Proyectando sobre XZ,  $S_1 : y = 5 - z$ . Entonces  $\iint_{S_1} xy(z + 1) \, dS = \int_{-2}^2 \int_0^{4-x^2} (x(5-z)(z+1)\sqrt{2}) \, dz \, dx$

b.) Proyectando sobre YZ,  $S_2 : x = \sqrt{4-z}$ . Entonces  $\iint_{S_2} xy(z + 1) \, dS = \int_0^4 \int_0^{5-z} \sqrt{4-z} \, y(z + 1) \, dy \, dz$

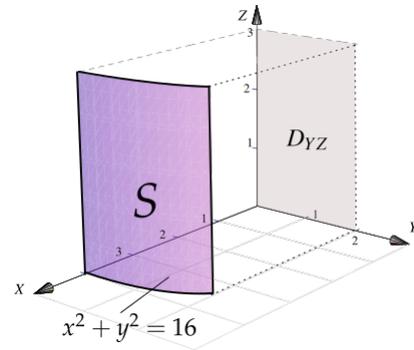
c.) Proyectando sobre XY,  $S_3 : z = 0$ . Entonces  $\iint_{S_3} xy(z + 1) \, dS = \int_{-2}^2 \int_0^5 xy \sqrt{1} \, dy \, dx$

d.) Proyectando sobre XZ,  $S_4 : y = 0$ . Entonces  $\iint_{S_4} xy(z + 1) \, dS = \int_{-2}^2 \int_0^{4-x^2} x \cdot 0 \cdot z \sqrt{1} \, dz \, dx = 0$

15.4.7   Proyectando sobre YZ.

$$A_S = \iint_S 1 \cdot dS = \int_0^2 \int_0^3 \sqrt{\frac{y^2}{16-y^2} + 1} dz dy$$

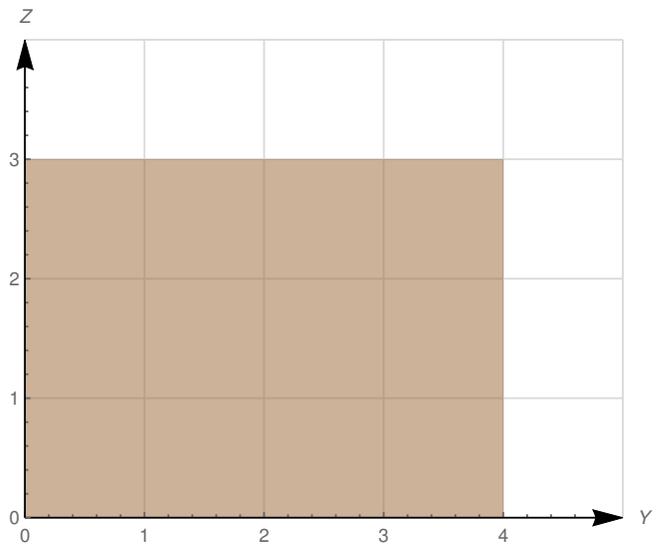
$$= \int_0^2 \frac{12}{\sqrt{16-y^2}} dy = 2\pi$$

15.4.8   Proyectando sobre YZ.

$$A_S = \iint_S 1 \cdot dS = \int_0^4 \int_0^3 \sqrt{\frac{y^2}{16-y^2} + 1} dz dy$$

$$= \int_0^4 \frac{12}{\sqrt{16-y^2}} dy = 6\pi$$

Observe que  $\int_0^4 \frac{12}{\sqrt{16-y^2}} dy$  es impropia convergente. Puede usar  $\int \frac{12}{\sqrt{16-y^2}} dy = 12 \arcsen\left(\frac{y}{4}\right) + K$  para hacer el cálculo.

15.4.9  

$$A = \iint_S dS = \int_0^2 \int_0^x \sqrt{4x^2 + 1} dy dx$$

$$= \int_0^2 x \sqrt{4x^2 + 1} dx$$

$$= \int_1^{17} \sqrt{u} \frac{du}{8} = \frac{u^{\frac{3}{2}}}{12} \Big|_1^{17} = 5,7577$$

15.4.10   Proyectamos sobre XY

$$\begin{aligned} A_S &= \iint_S \mathbf{dS} \\ &= \int_{\pi/4}^{\pi/2} \int_1^{\sqrt{3}} \sqrt{1+4r^2} r \, dr \, d\theta \\ &= \frac{1}{12} \int_{\pi/4}^{\pi/2} (1+4r^2)^{3/2} \Big|_1^{\sqrt{3}} \, d\theta = \frac{\pi}{48} (13\sqrt{13} - 5\sqrt{5}) \end{aligned}$$

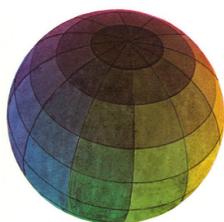
15.4.11  



Este material se distribuye bajo licencia Creative Commons "Atribución-NoComercial-SinDerivadas 4.0 Internacional" (CC BY-NC-ND 4.0) (ver; <https://creativecommons.org/licenses/by-nc-nd/4.0/deed.es>)

**Citar como:**

Walter Mora F. *Cálculo en Varias Variables. Visualización interactiva*. (2019) 2da ed. [ebook] Cartago, Costa Rica. Revista digital, Matemática, Educación e Internet. [https://tecdigital.tec.ac.cr/servicios/revistamatematica/material\\_didactico/libros/](https://tecdigital.tec.ac.cr/servicios/revistamatematica/material_didactico/libros/).



Revisado: Julio, 2022

Versión actualizada (correcciones, nuevos ejemplos y ejercicios) de este libro y las aplicaciones CDF: [https://tecdigital.tec.ac.cr/servicios/revistamatematica/material\\_didactico/libros/](https://tecdigital.tec.ac.cr/servicios/revistamatematica/material_didactico/libros/)

<http://www.matematicainteractivacr.com/>